

CAMPIONATO RENTAL KART ASI

CLUB DES MILES

- **Kart utilizzati**

Sodikart SR4 motore Honda 270cc, equipaggiati con pneumatici rental. In caso di pioggia/condizioni umide, gli pneumatici utilizzati saranno gli stessi.

- **Equipaggiamento e licenze**

E' richiesto tesseramento ASI lic. Tipo K, anche rilasciata presso altra struttura convenzionata ASI, in corso di validità alla data evento.

E' permesso utilizzo di casco personale, anche di tipo motociclistico e/o motocross, purchè provvisto di mentoniera e sistema allaccio. Allacciatura obbligatoria, in caso di riscontro negativo può essere prevista penalià per il pilota.

E' consigliato, non obbligatorio, utilizzo di tuta kart (anche omologazione scaduta) o da meccanico. Scarpe, qualsiasi tipo purchè chiuse al tallone. Si consiglia altresì utilizzo di guanti.

E' inoltre suggerito utilizzo paracostole.

Negli orari serali è altamente scongiato l' utilizzo di visiere oscuranti.

La Direzione declina responsabilità da eventuali danni creati dal mancato rispetto dei suggerimenti riportati.

- *Età minima di partecipazione*, 14 anni compiuti alla data evento, con delibera di scarico responsabilità firmata da un genitore, tutore e/o chi ne fa le veci.
- *Peso minimo, in assetto gara*, 85 kg, verificati preventivamente ad inizio evento e passibile di eventuale controllo anche nel corso dello stesso evento.
Per il raggiungimento del peso minimo si potrà utilizzare **TASSATIVAMENTE**, la zavorrata prevista per i kart nelle taglie di 2,5 kg, 5 kg e 10 kg. Zavorrata max. 30 kg. Non sono ammesse zavorre applicate sul corpo pilota, es: polsiere, cavigliere.
E' ammessa zavorrata supplementare su coprisedile personale per un max. di 5 kg, avvisando preventivamente la Direzione gara.
Nei format in cui sia previsto cambio pilota, non è ammesso portare zavorre all' esterno della corsia box. Dopo il proprio stint, andranno riposte nell' area dedicata.

- **Format eventi**

- Sono previste due macrocategorie: *Sprint outdoor* ed *Endurance*.
Per la sprint outdoor, i format saranno 2, suddivisi in 4 date cadauno: *supersprint* ed *ironman*.

Per la *Endurance*, previste 3 date con durata via via maggiore (2h, 3h e 4h). Iscrizione trofeo sarà sul nome team/equipaggio.

Non vi è obbligo che siano gli stessi piloti per le 3 date previste.

- *SUPER SPRINT*: QUALIFICA 7 minuti + GARA 15 giri + da 1 a 3 giri challenge (compatibilmente con orari e/o condizioni meteo).
Partenza in griglia su rettilineo lungo (lato sponda Po) mediante sventolamento bandiera tricolore.
Per la *challenge*, ogni pilota avrà a disposizione da 1 a 3 giri secchi, effettuati sempre con lo stesso kart per tutti, partendo in ordine decrescente dall' arrivo della gara sprint. Il kart utilizzato verrà rifornito di benzina ad inizio challenge.

La classifica, e relativa premiazione del singolo evento, verrà redatta in base al miglior tempo della challenge finale.

Non c'è limite numerico di iscrizione. Nel caso il numero iscritti superi 19 (quindi da 20° compreso in poi), verrà effettuata modalità a batterie, ovvero:
Suddivisione in gruppi casuali max 10 partecipanti, turni qualifica 10 minuti per gruppo. Verranno accorpati i tempi qualifica di tutti i gruppi e, dalla classifica unificata, verrà fatta suddivisione (sistema ABC ecc ecc). Da questo momento, ogni gruppo sarà considerato come gara (15 giri) a sé stante, anche per la challenge finale (da 1 a 3 giri), così come per assegnazione punti trofeo.

- *IRON MAN*: QUALIFICA 10 minuti + GARA 45 minuti.
Partenza in griglia su rettilineo lungo (lato sponda Po) mediante sventolamento bandiera tricolore.
Saranno obbligatori 2 pit stop (3 stint guida) per cambio kart, tempo imposto di 45", tempo min stint 3', tempo max stint 20'. Pit lane chiusa nei primi ed ultimi 5'.

E' vietato utilizzo di qualsiasi dispositivo di comunicazione radio con il pilota (anche smartphone).

La classifica, e relativa premiazione del singolo evento, verrà redatta in base all' ordine di arrivo.

Non c'è limite numerico di iscrizione. Nel caso il numero iscritti superi 19 (quindi da 20° compreso in poi), verrà effettuata modalità a batterie, ovvero:
Suddivisione in gruppi casuali max 10 partecipanti, turni qualifica 15 minuti per gruppo. Verranno accorpati i tempi qualifica di tutti i gruppi e, dalla classifica unificata, verrà fatta suddivisione (sistema ABC ecc ecc). Da questo momento, ogni gruppo sarà considerato come gara (40 minuti) a sé stante, anche per assegnazione punti trofeo.

- **ENDURANCE: QUALIFICA XX minuti + GARA XX ore.**

Numero max team iscritti, 16.

Partenza stile Le Mans su rettilineo corto, kart parcheggiati su lato dx e piloti su lato sx. Al segnale partenza (sventolamento bandiera tricolore) il pilota potrà iniziare a muoversi verso il proprio kart.

Saranno obbligatori XX pit stop (XX stint guida) per cambio kart, tempo imposto di 80", tempo min stint 3', tempo max stint 20'. Pit lane chiusa nei primi ed ultimi 5' di gara.

La classifica, e relativa premiazione del singolo evento, verrà redatta in base all' ordine arrivo di gara.

Format *gara 2h*: equipaggi 2-4 piloti, 20' qualifica, 5 pit (6 stint gara)

Format *gara 3h*: equipaggi 2-4 piloti, 30' qualifica, 7 pit (8 stint gara)

Format *gara 4h*: equipaggi 2-6 piloti, 40' qualifica, 9 pit (10 stint gara)

• **Assegnazione kart**

- I kart verranno assegnati al pilota/team mediante estrazione numerica durante la formalizzazione presenza all' evento in programma.

SUPERSPRINT: il kart assegnato sarà quello utilizzato per qualifica e gara.

Per la challenge finale, sarà utilizzato lo stesso kart per tutti che non abbia gareggiato in qualifica e gara (compatibilmente con esigenze tecniche della flotta).

IRONMAN ed **ENDURANCE**: il kart assegnato sarà utilizzato per qualifica e 1° stint di gara.

- E' permesso richiedere sostituzione kart assegnato una volta solamente, nel turno di qualifica.

• **Cambio kart e pilota**

- Nelle **IRONMAN** ed **ENDURANCE**, verrà gestito mediante utilizzo semafori ingresso box. Saranno delimitate 2 corsie, ognuna regolata da semaforo rosso/verde indipendente. Il pilota potrà entrare in corsia box se, e solo se, una delle 2 corsie avrà luce verde. In corrispondenza del semaforo troverà pulsante da pigiare per indicare la corsia occupata (luce rossa).

In seguito, dovrà portarsi in corrispondenza del kart in attesa.

Per la ripartenza, troverà un secondo semaforo che, all' accensione luce verde darà autorizzazione al rientro in pista.

Rientro in pista dovrà essere effettuato seguendo la linea demarcazione uscita box.

Attivazione pulsante semaforo potrà essere effettuato solamente a bordo kart. Se un pilota dovesse fermarsi dopo tale pulsante, non è consentito retrocedere col kart e/o scendere e raggiungerlo a piedi. In caso di mancata attivazione dovrà quindi rientrare in pista e rientrare dal passaggio successivo (rispettando sempre segnalazione rosso/verde).

Se un pilota entra in corsia box, con entrambe le corsie occupate (luce rossa attiva) dovrà rientrare obbligatoriamente in pista, seguendo procedure sicurezza.

La corsia box è considerata parte integrante del circuito gara e sarà pertanto valida la regola delle delimitazioni varie (birilli, new jersey, ecc ecc).

- **Comportamento in pista**
DIVERTIMENTO E SICUREZZA

Tutti i partecipanti sono tenuti a mantenere un comportamento tale per cui rispettare quello che è il nostro target.

Qualsiasi forma di condotta non rispettosa di questi principi, verrà valutata portando ad assegnazione penalità in qualsiasi momento e fase dell' evento. Tali principi dovranno essere rispettati non solo in fase attiva in pista ma anche nelle fasi non attive in area box/paddock.

Il circuito di gara ed area box sono segnalati da linee, birilli, new jersey, ecc ecc. Il mancato rispetto e/o contatto con tali delimitazioni potranno essere soggette a penalità.

Non è consentito il taglio di percorso, in qualsiasi fase evento.

- *Virtual Safety Kart (VSK)*: nel caso in cui non sia prettamente necessario esposizione bandiera rossa (e relativa sospensione attività in pista) è previsto utilizzo del sistema virtual safety kart, ovvero verrà esposto apposito cartello su linea traguardo. Da quel momento, i piloti dovranno necessariamente mantenere un' andatura rallentata fino al ripristinarsi della situazione che ha generato la VSK.

Non è permessa nessuna manovra di sorpasso.

Il termine del regime VSK verrà decretato da esposizione bandiera verde sulla linea del traguardo.

Durante regime VSK, il sistema rilevazione tempi rimarrà attivo e permetterà valutazione di comportamento in pista.

Qualora un pilota non dovesse rispettare adeguato rallentamento, traendo così vantaggio sui concorrenti, la Direzione Gara sarà libera di applicare sanzioni in base al vantaggio acquisito dal pilota irregolare.

- **Bandiere e segnalazioni**

Durante qualsiasi fase dell' evento, la direzione gara potrà fare uso di apposite bandiere di segnalazione.

- *Bandiera tricolore*, utilizzata come segnale partenza. Verrà sollevata nei secondi antecedenti la partenza e sventolata per indicare lo start. Il pilota che inizierà a muoversi prima dello sventolamento sarà soggetto a valutazione di penalità.
- *Bandiera gialla*, sventolante o fissa: situazione di pericolo in pista per qualsiasi evenienza (kart fermo, detriti vari, personale in pista, ecc ecc). E' vietata qualsiasi manovra di sorpasso. Il pilota dovrà rallentare il passo per evitare pericolo. Il mancato rispetto potrà essere soggetto di valutazione penalità secondo quanto riportato in sezione apposita.
- *Bandiera blu*, utilizzata solo per ironman ed endurance, nei 3 minuti finali, seguendo i primi 3 piloti in testa alla classifica provvisoria. Il pilota che riceverà bandiera blu dovrà agevolare il sorpasso al/ai pilota/i alle sue spalle. Il mancato rispetto della segnalazione potrà essere valutato come penalità come riportato in sezione apposita.
- *Bandiera rossa*, utilizzata per sospendere qualsiasi attività in pista nel caso di particolari condizioni che non permetterebbero il regolare proseguimento in sicurezza dei partecipanti. I piloti dovranno necessariamente rallentare, procedendo a passo d' uomo e rientrare in corsia box.
- *Ultimo giro*, utilizzata in gare ironman ed endurance.
- *Bandiera a scacchi*, termine della sessione specifica. I piloti dovranno rallentare e procedere in sicurezza alla corsia box.

- **Penalità**

- *Zavorratura*: il pilota che non rispetterà il peso minimo richiesto verrà sanzionato con 10" fissi + 1" per ogni etto mancante al raggiungimento del peso minimo.
Se irregolarità verrà rilevata in fase qualifica o challenge supersprint, cancellazione di tutti i tempi ed assegnazione ultima casella di partenza.
Il controllo peso e' obbligatorio prima dell' inizio evento e sarà passibile di controllo supplementare in qualsiasi fase successiva all' inizio evento.
- *Impedimento in qualifica*: cancellazione di tutti i tempi qualifica e retrocessione all' ultima casella di partenza disponibile.
- *Impedimento/condotta irregolare in gara*: da 5" fino all' esclusione da classifica prova, secondo gravità valutata da Direzione gara.
- *Partenza anticipata*: 20"
- *Rispetto bandiere gialle*: il mancato rispetto di bandiera gialla porterà sanzione da 5" fino ad un max di 30" secondo gravità valutata da Direzione Gara.
- *Vantaggio per mancato rispetto VSK*: da 5" fino a retrocessione ultima posizione classifica (qualora il provvedimento dovesse riguardare più piloti, verranno assegnati il punteggio minimo previsto).
- *Taglio in pista*: 10 giri penalità.
- *Mancato rispetto del tracciato di gara*: da warning fino a 30". In caso di 2 warning, scatterà immediatamente penalità 10"
- Penalità assegnate durante gara sprint, saranno inserite a sistema crono dopo il termine. Penalità tempo assegnate durante ironman ed endurance, saranno scontabili nei pit stop (terminato il tempo minimo imposto, il pilota dovrà portarsi in zona segnalata da Direzione gara ed attendere il segnale di ripartenza). Se la/le penalità saranno assegnate nel corso dell' ultimo stint, verranno inserite nel sistema crono al termine della prova. Le penalità in giri verranno invece assegnate nel sistema crono.
- Per qualsiasi altra evenienza non direttamente qui riportata, la Direzione gara sarà libera di valutare sul momento.

- **Penalità format endurance** (oltre quanto sopra riportato)

IRONMAN ed *ENDURANCE*: mancato rispetto numero minimo cambio kart/pilota: 20 giri

IRONMAN ed *ENDURANCE*: mancato rispetto tempo imposto al cambio kart/pilota: min. 20"

• **Classifica finale trofeo SPRINT OUTDOOR**

SUPERSPRINT ed *IRONMAN*: la classifica finale verrà calcolata sulla somma dei punteggi ottenuti nei singoli eventi.

Potranno essere utilizzati un max di n° 6 eventi, lasciando quindi la possibilità di scartarne 2 (es: risultato peggiore e/o mancata partecipazione).

Per assegnazione punti classifica finale, saranno prese in considerazione tutte le varie fasi dell' evento (qualifica, gara e challenge per le supersprint – qualifica e gara per le ironman) con assegnazione punteggi come riportato nelle tabelle a seguire.

Verrà inoltre assegnato un punto supplementare a chi farà giro veloce considerando i tempi giro globali qualifiche e gara sprint, di ogni singolo evento.

Risultati ex aequo verranno gestiti sul punteggio gare ironman (singola prova, no somma del punteggio evento). Se persiste condizione ex aequo, verranno valutati punteggi challenge (sempre su singola prova, no somma punti dell' evento).

PUNTEGGI QUALIFICA

<i>1°</i>	5	<i>4°</i>	2
<i>2°</i>	4	<i>5°</i>	1
<i>3°</i>	3	-----	-----

PUNTEGGI GARA SUPERSPRINT

<i>1°</i>	10	<i>6°</i>	5
<i>2°</i>	9	<i>7°</i>	4
<i>3°</i>	8	<i>8°</i>	3
<i>4°</i>	7	<i>9°</i>	2
<i>5°</i>	6	<i>10°</i>	1

PUNTEGGI CHALLENGE ed IRONMAN

<i>1°</i>	35	<i>9°</i>	14
<i>2°</i>	30	<i>10°</i>	13
<i>3°</i>	27	<i>11°</i>	12
<i>4°</i>	24	<i>12°</i>	11
<i>5°</i>	21	<i>13°</i>	10
<i>6°</i>	19	<i>14°</i>	9
<i>7°</i>	17	<i>15°</i>	8
<i>8°</i>	15	<i>16°</i>	7

- **Classifica finale categoria endurance**

- Eventi endurance, la classifica finale verrà stilata con somma totale dei punteggi ottenuti nei singoli eventi dedicati.

Non saranno previsti scarti.

Risultati ex aequo verranno gestiti considerando solo punteggio gara, escludendo qualifica e giro veloce.

Punteggio qualifica, come sopra riportato nella modalità Sprint.

Verrà inoltre assegnato un punto supplementare a chi farà giro veloce considerando i tempi giro globali qualifiche e gara sprint, di ogni singolo evento.

PUNTEGGI GARA ENDURANCE

1°	25	9°	12
2°	22	10°	11
3°	20	11°	10
4°	18	12°	9
5°	16	13°	8
6°	15	14°	7
7°	14	15°	6
8°	13	16°	5

- **VARIE ED EVENTUALI**

- Di quanto sopra riportato, la Direzione Gara effettuerà briefing prima di ogni singolo evento.
- La Direzione Gara si riserva di effettuare modifiche a quanto sopra riportato, in qualsiasi momento, dando tempestiva comunicazione preventiva a team/equipaggi e piloti.
- Al momento dell' iscrizione evento, il pilota, team/equipaggio accetta in toto quanto sopra riportato.